



## Profil de Poste Enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le) en Informatique

La Rochelle Université recrute un(e) enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le) en Informatique.

### Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1<sup>er</sup> septembre 2022 au 31 août 2023, éventuellement renouvelable

Rémunération : environ 2 221 € bruts mensuels, sans reprise d'ancienneté

État du poste : vacant

Condition de diplôme : Doctorat à la date de prise de fonctions, le 1<sup>er</sup> septembre 2022

Obligation de service : 192 heures d'enseignement (une proratisation des heures sera effectuée si le contrat est inférieur à 12 mois)

### Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein du département Réseaux et Télécommunications de l'IUT de La Rochelle. Il propose les formations suivantes :

- BUT Réseaux et Télécommunications – parcours Cybersécurité : effectifs : 36 à 42 étudiants / année
- Licence professionnelle ASUR (Administration et Sécurité des Réseaux), formation exclusivement en alternance : 12 à 14 apprentis.

L'équipe enseignante du département est très dynamique et de taille humaine : composée de quatre enseignants et quatre enseignants-chercheurs.

<https://www.iut-larochelle.fr/formations/departement-reseaux-et-telecommunications/>

### Profil d'enseignement recherché :

Le candidat ou la candidate recruté(e) aura en charge des enseignements (Cours/TD/TP) dans les domaines des réseaux et de l'informatique et/ou des télécoms. De nombreuses heures d'enseignements étant à assurer dans ces deux thématiques, le candidat ou la candidate pourra être indifféremment spécialisé(e) dans l'une ou l'autre.

Il(elle) devra présenter des compétences dans les domaines suivants :

- Architecture et administration des réseaux, administration système, services réseaux, cybersécurité,
- Informatique : Programmation objet et programmation événementielle

Les modules à encadrer sont conformes au programme national du BUT R&T

### Missions :

Le candidat ou la candidate travaillera en relation avec les autres enseignants du département, et personnalisera ses enseignements, avec l'objectif d'offrir aux étudiants une formation attractive, cohérente et de qualité.

Le candidat ou la candidate prendra part à la vie pédagogique du département : encadrements des SAE, suivis de stages, responsabilité de salles de travaux pratiques, JPO, forums lycéen, ...

### Activités principales :

- Enseigner
- Gérer l'organisation des ressources et des SAEs dont il aura la responsabilité
- Participer à l'organisation pédagogique du département
- Gérer la salle de travaux pratiques

### Connaissances et compétences attendues :

Le candidat ou la candidate devra présenter des connaissances et de compétences dans un ou plusieurs des domaines suivants :

- Administration Réseaux LAN : Ethernet, TCP/IP, commutation et routage
- Administration Réseaux WAN : MPLS, xDSL, SDH,
- Sécurité Réseaux : ACLs, VPN, proxy, firewall
- Administration des services réseaux en environnements Windows et Linux
- Réseaux cellulaires
- Téléphonie d'entreprise
- Programmation objet, programmation événementielle, programmation web

### Profil de recherche recherché :

**Lieu(x) d'exercice :** Laboratoire Informatique Image Interaction (L3i)

**URL labo :** <http://l3i.univ-larochelle.fr/>

**Mots clés recherche :** sciences des données, interaction homme-système, intelligence artificielle et contenus numériques (images, documents, texte, son), internet des objets, confiance numérique.

### Profil :

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i), laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

**Aucune priorité entre les équipes n'est affichée pour ce poste. L'excellence du dossier du candidat primera.**

Le L3i est organisé autour de trois équipes de recherche correspondant à ses compétences scientifiques :

- **Équipe modèles et connaissances**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Modèles et données spatio-temporelles ;
- Intégration de données par les modèles et raisonnements associés ;
- Fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts).

- **Équipe dynamique des systèmes et adaptativité**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Algorithmique pour les réseaux Internet des objets (optimisation des aspects sans fil et des calculs en mode Edge) ;
- Confiance dans les réseaux Internet des objets (détection d'anomalies, anonymisation des données et protection des données personnelles, blockchain) ;
- De l'extraction de trajectoires à l'identification de comportements dans les systèmes à base de traces (notamment, fouille de processus ou process mining) ;
- Pilotage et prise de décisions pour les systèmes complexes auto-adaptatifs interagissant avec des humains (Interaction Hommes-Systèmes).

- **Équipe images et contenus**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Analyse d'images et de séquences d'image, traitement automatique des langues, analyse du son ;
- Extraction, indexation, classification, fouille, recherche d'information ;
- Intelligence artificielle appliquée à l'image, au texte et au son ;

- Capteurs et transmission / propagation du signal en environnement littoral ;
- Pilotage et dronification de plateforme marines autonomes ;
- Documents numériques et numérisés ;
- Contenus hétérogènes et multi-modaux.

Des projets d'intégration visant un des domaines applicatifs suivants seront également appréciés :

- Supervision environnementale et littorale ;
- Humanités numériques ;
- Confiance numérique ;
- Numérique pour le développement durable.

#### Aptitudes requises :

- Dynamisme, ouverture d'esprit, sens de l'organisation

#### Description du laboratoire :

Créé en 1993, le laboratoire L3i comporte une centaine de chercheurs dont 38 enseignants-chercheurs travaillant sur les domaines de l'Informatique, l'Image et l'Interaction.

Le L3i est le laboratoire de recherche du domaine STIC (sciences et technologie de l'information et de la communication) de La Rochelle Université associant les chercheurs en informatique de La Rochelle Université (IUT, Institut LUDI, Collegium des Licences).

La stratégie de recherche du L3i repose sur une thématique originale liée à la gestion intelligente et interactive des contenus numériques.

Le laboratoire s'est structuré en trois équipes scientifiques : « modèles et connaissances », « images et contenus » et « dynamique des systèmes et adaptativité ». Le but de cette structuration est de consolider les fondamentaux du laboratoire sur chacune des thématiques associées à ces équipes. Le laboratoire se caractérise également par sa volonté soutenue de développer des dynamiques et des synergies scientifiques entre les différentes équipes, au travers notamment d'une animation scientifique croisée et de la mise en place de trois axes transverses communs à l'ensemble du laboratoire : « supervision environnementale et littorale », « humanités numériques » et « numérique et société ».

La recherche du L3i propose des contributions en informatique sur les méthodes, modèles, théories et outils liés à la gestion interactive et intelligente de la production, la structuration, l'accès, la manipulation et l'exploitation des contenus. Elle repose sur un écosystème croisant recherche interdisciplinaire, transfert industriel, et formation de haut niveau. Ceci est consolidé par une politique volontariste de participation ou de pilotage de nombreux projets de recherche labellisés (ANR, H2020, FUI, PIA, FEDER, INTERREG ...) ou encore l'animation d'un écosystème académo-industriel au niveau européen (VALCONUM).

Enfin, le laboratoire maintient également une activité de collaboration internationale renforcée avec de très nombreuses co-publications communes avec plus d'une quarantaine d'universités dans plus de vingt pays, sur la dernière période d'évaluation par l'HCERES (2015-2020).

#### Contact pour information sur la procédure de recrutement :

Virginie BAUDOIN

Chargée de Recrutement

Tél : 05.86.56.22.06

recrutement.enseignants@univ-lr.fr

#### Contact pour information sur le poste à pourvoir :

#### Contacts Enseignement :

Jamâl Khamlichi : [jamal.khamlichi@univ-lr.fr](mailto:jamal.khamlichi@univ-lr.fr)

**Contacts recherche :**

Yacine Ghamri-Doudane / Jean-Christophe Burie **Email directeur labo** : [l3i-direction@univ-lr.fr](mailto:l3i-direction@univ-lr.fr)

**Candidatures :**

Chaque candidat·e doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé
- Les candidats titulaires d'un doctorat sont invités à fournir leur pré-rapport de soutenance et leur rapport de soutenance.

**Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de La Rochelle Université (Référence du poste : IUT/ECC27 RT).**

**Date limite de candidature : Vendredi 29 avril 2022**

**Prise de fonctions souhaitée : 01/09/2022**



## Profil de Poste Enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le)-CAN en Informatique

La Rochelle Université recrute un(e) enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le) en Informatique CNU 27.

### Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1<sup>er</sup> septembre 2022 au 31 août 2023, éventuellement renouvelable

Rémunération : environ 2 221 € bruts mensuels, sans reprise d'ancienneté

État du poste : vacant

Condition de diplôme : Doctorat à la date de prise de fonctions, le 1<sup>er</sup> septembre 2022

Obligation de service : 192 heures d'enseignement (une proratisation des heures sera effectuée si le contrat est inférieur à 12 mois)

### Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein du département informatique de l'Institut Universitaire de Technologie (IUT) et les activités de recherche seront menées au sein du Laboratoire Informatique Image Interaction (L3i).

La personne recrutée intégrera une équipe d'enseignants-chercheurs qui seront localisés à Niort avec des missions d'enseignement, de recherche et de développement socio-économique. Cette équipe sera en lien direct et privilégié avec l'ensemble des enseignants et des enseignants-chercheurs déjà présents à La Rochelle et plus particulièrement ceux déjà impliqués dans le projet Niortais.

Le département informatique coordonne les enseignements de plusieurs diplômes :

- BUT Informatique
- Licence Professionnelle Conception Développement et Test de Logiciels (CDTL)

Lien vers le site web du département : <https://www.iut-larochelle.fr/formations/departement-informatique/>

La recherche se déroulera au sein du Laboratoire Informatique Image Interaction (L3i) qui est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

Le candidat ou la candidate devra avoir une activité de recherche avérée lui permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i). Le L3i est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

**Aucune priorité entre les équipes n'est affichée pour ce poste. L'excellence du dossier du candidat primera.**

Le L3i est organisé en trois équipes de recherche :

- **Équipe modèles et connaissances**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Modèles et données spatio-temporelles ;
- Intégration de données par les modèles et raisonnements associés ;
- Fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts).

- **Équipe dynamique des systèmes et adaptativité**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Algorithmique pour les réseaux Internet des objets (optimisation des aspects sans fil et des calculs en mode Edge) ;
- Confiance dans les réseaux Internet des objets (détection d'anomalies, anonymisation des données et protection des données personnelles, blockchain) ;
- De l'extraction de trajectoires à l'identification de comportements dans les systèmes à base de traces (notamment, fouille de processus ou process mining) ;
- Pilotage et prise de décisions pour les systèmes complexes auto-adaptatifs interagissant avec des humains (Interaction Hommes-Systèmes).

- **Équipe images et contenus**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Analyse d'images et de séquences d'images, traitement automatique des langues, analyse du son ;
- Extraction, indexation, classification, fouille, recherche d'information ;
- Intelligence artificielle appliquée à l'image, au texte et au son ;
- Capteurs et transmission / propagation du signal en environnement littoral ;
- Pilotage et dronification de plateformes marines autonomes ;
- Documents numériques et numérisés ;
- Contenus hétérogènes et multi-modaux.

Des projets d'intégration visant un des domaines applicatifs suivants seront également appréciés :

- Supervision environnementale et littorale ;
- Humanités numériques ;
- Numérique et société.

Lien vers le site web du laboratoire : <https://l3i.univ-larochelle.fr>

**Profil recherché :**

Enseignement :

Le candidat recruté enseignera dans le cadre du BUT Informatique et de la Licence Professionnelle Conception Développement et Tests Logiciel (plus particulièrement dans son nouveau parcours Niortais "Développeur Cloud").

Il devra présenter à la fois des compétences informatiques par rapport aux besoins du programme national BUT Informatique, et plus particulièrement dans les domaines suivants :

- Programmation orienté objet
- Technologies Web (HTML, CSS et JavaScript)
- Cloud (infrastructure et architectures applicatives)
- Compétences en Intelligence Artificielle, DevOps et/ou bases de données seraient également appréciées.

## Recherche :

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du L3i citée ci-dessus.

## Missions :

La ou le candidat travaillera en relation avec les autres enseignants du département, et personnalisera ses enseignements pour les adapter aux besoins de la formation, avec l'objectif d'offrir aux étudiants une formation attractive, cohérente et de qualité.

Elle/il travaillera en lien étroit avec les autres enseignants-chercheurs et chercheurs du laboratoire L3i pour la définition et la réalisation de son activité de recherche.

## Activités principales :

### – Enseignement :

- Assurer l'élaboration et l'organisation des cours/TD/TP des modules dont il aura la responsabilité
- Participer à l'organisation pédagogique de la Licence Professionnelle Conception Développement et Tests Logiciel (encadrements de projets, suivis de stages, responsabilité de salles de travaux pratiques, animation de la relation avec les vacataires professionnels, participation aux forums...)

### – Recherche :

- Intégrer une des équipes de recherche du laboratoire et exercer une activité de communication scientifique (publications en lien avec les activités actuelles de l'équipe où il s'intégrera).

## Connaissances attendues :

La personne recrutée interviendra dans les enseignements du BUT informatique ou dans la licence professionnelle CDTL (Conception Développement et Test de Logiciels) à La Rochelle et plus particulièrement dans son nouveau parcours Niortais : "Développeur Cloud".

Elle/Il devra avoir des connaissances dans les domaines suivants :

- Connaissances en programmation orientée objet et en bonnes pratiques de codage (clean code)
- Connaissances des technologies Web élémentaires (HTML, CSS, JavaScript) pour développer des applicatifs coté client.
- Connaissances en Architectures applicatives cloud et mise en œuvre d'une infrastructure cloud
- Connaissances en bases de données relationnelles, semi-structurées et orientées document (modélisation, conception et interrogation).
- Connaissances en IA : concepts et mise en œuvre

## Compétences attendues :

Pour les compétences attendues, se référer aux repères pour l'exercice du métier d'enseignant-chercheur tel que défini par le ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche (vu via le prisme

d'un enseignant-chercheur débutant) :

[https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels\\_ens.\\_sup\\_et\\_chercheurs/86/3/reperes\\_exercice\\_metier\\_enseignant\\_chercheur\\_1145863.pdf](https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels_ens._sup_et_chercheurs/86/3/reperes_exercice_metier_enseignant_chercheur_1145863.pdf)

Toute compétence additionnelle en lien avec l'innovation et le développement socio-économique sera particulièrement valorisée.

### Aptitudes requises :

- Capacité à travailler en équipe
- Dynamisme, ouverture d'esprit, sens de l'organisation
- Gestion de projet, connaissance du monde de l'entreprise

### Contact pour information sur la procédure de recrutement :

Virginie BAUDOUIN

Chargée de Recrutement

Tél : 05.86.56.22.06

[recrutement.enseignants@univ-lr.fr](mailto:recrutement.enseignants@univ-lr.fr)

### Contact pour information sur le poste à pourvoir :

Enseignement : Farid AMMAR-BOUDJELAL - [farid.ammarboudjelal@univ-lr.fr](mailto:farid.ammarboudjelal@univ-lr.fr) (Chef du département informatique de l'IUT), ainsi que Annick LASSUS et Cyril FAUCHER - [iutlp-devmob@univ-lr.fr](mailto:iutlp-devmob@univ-lr.fr) (Responsables de la LP CDTL).

Recherche : Yacine GHAMRI-DOUDANE et Jean-Christophe BURIE – [l3i-direction@univ-lr.fr](mailto:l3i-direction@univ-lr.fr) (Directeur et Directeur-adjoint du laboratoire)

### Candidatures :

Chaque candidat(e) doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé
- Les candidats titulaires d'un doctorat sont invités à fournir leur pré-rapport de soutenance et leur rapport de soutenance.

**Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de La Rochelle Université (Référence du poste : à compléter par la IUT/ECC27 CAN).**

**Date limite de candidature : Vendredi 29 avril 2022**

**Prise de fonctions souhaitée : 01/09/2022**





## Profil de Poste Enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le) en Informatique

La Rochelle Université recrute un(e) enseignant(e)-chercheur(e) contractuel(le) en Informatique CNU 27.

### Conditions d'exercice :

Contrat à durée déterminée du 1<sup>er</sup> septembre 2022 au 31 août 2023, éventuellement renouvelable

Rémunération : environ 2 221 € bruts mensuels, sans reprise d'ancienneté

État du poste : vacant

Condition de diplôme : Doctorat à la date de prise de fonctions, le 1<sup>er</sup> septembre 2022

Obligation de service : 192 heures d'enseignement (une proratisation des heures sera effectuée si le contrat est inférieur à 12 mois)

### Environnement de travail :

Le poste est à pourvoir au sein du département informatique de l'Institut Universitaire de Technologie (IUT) et les activités de recherche seront menées au sein du Laboratoire Informatique Image Interaction (L3i).

La personne recrutée intégrera une équipe d'enseignants et d'enseignants-chercheurs qui sont localisés à La Rochelle avec des missions d'enseignement, de recherche et de développement socio-économique.

Le département informatique coordonne les enseignements de plusieurs diplômes :

- BUT Informatique
- Licence Professionnelle Conception Développement et Test de Logiciels (CDTL)

Lien vers le site web du département : <https://www.iut-larochelle.fr/formations/departement-informatique/>

La recherche se déroulera au sein du Laboratoire Informatique Image Interaction (L3i) qui est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

Le candidat ou la candidate devra avoir une activité de recherche avérée lui permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes du Laboratoire Informatique, Image, Interaction (L3i). Le L3i est le laboratoire de recherche du domaine des sciences du numérique de La Rochelle Université.

**Aucune priorité entre les équipes n'est affichée pour ce poste. L'excellence du dossier du candidat primera.**

Le L3i est organisé en trois équipes de recherche :

- **Équipe modèles et connaissances**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Modèles et données spatio-temporelles ;
- Intégration de données par les modèles et raisonnements associés ;
- Fouille de données (réseaux complexes, analyse formelle des concepts).

- **Équipe dynamique des systèmes et adaptativité**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Algorithmique pour les réseaux Internet des objets (optimisation des aspects sans fil et des calculs en mode Edge) ;
- Confiance dans les réseaux Internet des objets (détection d'anomalies, anonymisation des données et protection des données personnelles, blockchain) ;
- De l'extraction de trajectoires à l'identification de comportements dans les systèmes à base de traces (notamment, fouille de processus ou process mining) ;
- Pilotage et prise de décisions pour les systèmes complexes auto-adaptatifs interagissant avec des humains (Interaction Hommes-Systèmes).

- **Équipe images et contenus**, spécialisée sur les thèmes suivants :

- Analyse d'images et de séquences d'images, traitement automatique des langues, analyse du son ;
- Extraction, indexation, classification, fouille, recherche d'information ;
- Intelligence artificielle appliquée à l'image, au texte et au son ;
- Capteurs et transmission / propagation du signal en environnement littoral ;
- Pilotage et dronification de plateformes marines autonomes ;
- Documents numériques et numérisés ;
- Contenus hétérogènes et multi-modaux.

Des projets d'intégration visant un des domaines applicatifs suivants seront également appréciés :

- Supervision environnementale et littorale ;
- Humanités numériques ;
- Numérique et société.

Lien vers le site web du laboratoire : <https://I3i.univ-larochelle.fr>

### Profil recherché :

#### Enseignement :

Le candidat recruté enseignera dans le cadre du BUT Informatique et de la Licence Professionnelle Conception Développement et Tests Logiciel.

Il devra présenter à la fois des compétences informatiques par rapport aux besoins du programme national BUT Informatique, et plus particulièrement dans les domaines suivants :

- Développement orientée objet et bonnes pratiques de codage (clean code)
- Bases de données relationnelles, semi-structurées et orientées document
- Architectures applicatives Cloud
- Technologies Web
- Fouille de données
- Intelligence Artificielle (concepts et mise en œuvre)

## Recherche :

Le candidat devra avoir une activité de recherche avérée permettant de s'intégrer dans l'une des trois équipes de recherche du L3i citée ci-dessus.

## Missions :

La ou le candidat travaillera en relation avec les autres enseignants du département, et personnalisera ses enseignements pour les adapter aux besoins de la formation, avec l'objectif d'offrir aux étudiants une formation attractive, cohérente et de qualité.

Elle/il travaillera en lien étroit avec les autres enseignants-chercheurs et chercheurs du laboratoire L3i pour la définition et la réalisation de son activité de recherche.

## Activités principales :

### – Enseignement :

- Assurer l'élaboration et l'organisation des cours/TD/TP des modules dont il aura la responsabilité
- Participer à l'organisation pédagogique de la Licence Professionnelle Conception Développement et Tests Logiciel (encadrements de projets, suivis de stages, responsabilité de salles de travaux pratiques, animation de la relation avec les vacataires professionnels, participation aux forums...)

### – Recherche :

- Intégrer une des équipes de recherche du laboratoire et exercer une activité de communication scientifique (publications en lien avec les activités actuelles de l'équipe où il s'intégrera).

## Connaissances attendues :

La personne recrutée interviendra dans les enseignements du BUT informatique ou dans la licence professionnelle CDTL (Conception Développement et Test de Logiciels) à La Rochelle.

Elle/Il devra avoir des connaissances dans les domaines suivants :

- Connaissances en développement orientée objet et en bonnes pratiques de codage (clean code)
- Connaissances en bases de données relationnelles, semi-structurées et orientées document
- Connaissances en Architectures applicatives Cloud
- Connaissances des technologies Web
- Connaissances dans la fouille de données
- Connaissances en IA (concepts et mise en œuvre)

## Compétences attendues :

Pour les compétences attendues, se référer aux repères pour l'exercice du métier d'enseignant-chercheur tel que défini par le ministère de l'enseignement supérieur et de la recherche (vu via le prisme d'un enseignant-chercheur débutant) :

[https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels\\_ens.\\_sup\\_et\\_chercheurs/86/3/reperes\\_exercice\\_metier\\_enseignant\\_chercheur\\_1145863.pdf](https://cache.media.enseignementsup-recherche.gouv.fr/file/Personnels_ens._sup_et_chercheurs/86/3/reperes_exercice_metier_enseignant_chercheur_1145863.pdf)

Toute compétence additionnelle en lien avec l'innovation et le développement socio-économique sera particulièrement valorisée.

### Aptitudes requises :

- Capacité à travailler en équipe
- Dynamisme, ouverture d'esprit, sens de l'organisation
- Gestion de projet, connaissance du monde de l'entreprise

### Contact pour information sur la procédure de recrutement :

Virginie BAUDOIN

Chargée de Recrutement

Tél : 05.86.56.22.06

[recrutement.enseignants@univ-lr.fr](mailto:recrutement.enseignants@univ-lr.fr)

### Contact pour information sur le poste à pourvoir :

Enseignement : Farid AMMAR-BOUDJELAL - [farid.ammarboudjelal@univ-lr.fr](mailto:farid.ammarboudjelal@univ-lr.fr) (Chef du département informatique de l'IUT).

Recherche : Yacine GHAMRI-DOUDANE et Jean-Christophe BURIE – [l3i-direction@univ-lr.fr](mailto:l3i-direction@univ-lr.fr) (Directeur et Directeur-adjoint du laboratoire)

### Candidatures :

Chaque candidat(e) doit constituer un dossier comprenant :

- Une lettre de motivation
- Un curriculum vitae détaillé
- Une copie du diplôme correspondant au profil demandé
- Les candidats titulaires d'un doctorat sont invités à fournir leur pré-rapport de soutenance et leur rapport de soutenance.

**Ce dossier est à déposer sur l'application DEMATEC dédiée à cet effet accessible en cliquant sur le lien figurant dans l'annonce mise en ligne sur le site web de La Rochelle Université (Référence du poste : à compléter par la IUT/ECC27 EX).**

**Date limite de candidature : Vendredi 29 avril 2022**

**Prise de fonctions souhaitée : 01/09/2022**